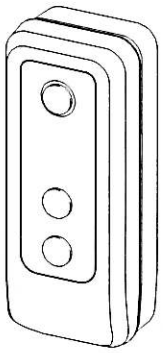
Série PORTIER VIDEO

MODULE MEMOIRE KC-32 EU

Modèle: KC-32EU

Manuel d'utilisation

Ce manuel et les instructions avec les différents symboles indiqués à l'intérieur de celui-ci montrent que ces produits doivent être manipulé avec délicatesse et précautions afin que l'installateur et l'utilisateur soit protégé de toutes détériorations.
Les instructions suivantes doivent être lues et comprises avant de procéder à l'installation du système.



KC-32EU

Précautions d'utilisation

⚠ **AVERTISSEMENT** *La négligence pourrait entraîner la mort ou de sérieuses blessures.*

⚠ **ATTENTION** *La négligence pourrait entraîner la mort ou de sérieuses blessures.*

⚠ AVERTISSEMENT

1. Ne pas changer ou modifier le module KC-32EU. Il risquerait d'entraîner un feu ou un choc électrique.
2. Ne pas utiliser d'autres sources d'alimentation que celles spécifiées. Le feu ou un choc électrique pourrait en résulter.
3. Ne pas introduire un quelconque métal dans le module KC-32EU à travers les ouvertures. Cela pourrait entraîner un feu, choc électrique ou dommage à l'unité.
4. Tenir le module KC-32EU éloigné de l'eau ou de tout autre liquide. Un feu ou des dommages pourrait en résulter.
5. Eviter que le cordon secteur soit tailladé. Cela pourrait engendrer des dommages, un feu ou un choc électrique.
6. Ne pas brancher ou débrancher avec les mains mouillés. Un choc électrique pourrait en résulter.
7. Eviter toute humidité ou poussière à la prise secteur. Des dommages pourraient en résulter.

⚠ ATTENTION

1. En cas d'orage débrancher le câble secteur de l'alimentation. Ceci pourrait causer le feu, un choc électrique ou des dommages dus à une surtension.
2. Ne pas installer le module KC-32 EU à l'un des emplacements suivants, cela pourrait entraîner un mauvais fonctionnement du système ou endommager celui-ci :
   - **Zone à température élevée ou extrêmement froide :** en plein soleil, près d'un appareil à variation de température, en face d'un climatiseur, à l'intérieur d'une zone réfrigérée, etc.
   - **Emplacements soumis à une humidité extrême.**
   - **Emplacements soumis à des environnements,** tels que pétrole, poussière, produits chimiques, sels, etc.
   - **Emplacement soumis à des vibrations ou impacts constants.**
   - **Emplacements où les dispositifs généateurs de bruits soient près,** tels que récepteurs TV ou radio.

⚠ PRECAUTIONS GENERALES

1. Le module KC-32EU est conçu uniquement pour un usage intérieur. Ne pas l'installer à l'extérieur.
2. Dans les zones à proximité d'antennes de stations émettrices, le système d'interphone peut être affecté par des parasites hautes fréquences.
3. Le module KC-32EU n'est pas opérationnel pendant les pannes d'électricité.

EXPLICATION DES SYMBOLES

⚠ **PRECAUTIONS GENERALES**
Le symbole △ indique de faire attention (incl. danger et avertissement) aux indications mentionnées à l'intérieur.

INSTRUCTIONS GENERALES
Le symbole ● indique que l'appareil contient des exigences spécifiques montrées à l'intérieur ou annexées.

INTERDICTIONS GENERALES

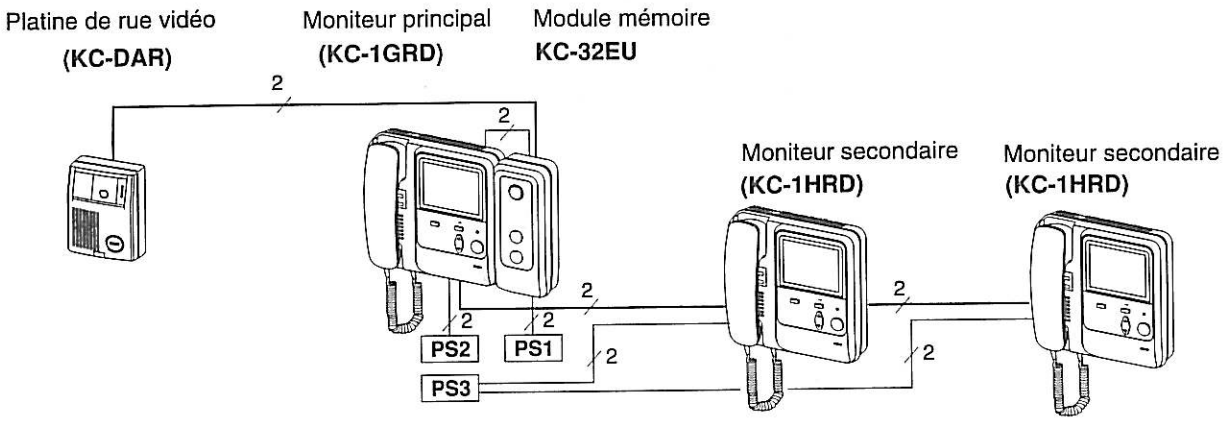
INTERDICTIONS DE DEMONTER

EVITER L'HUMIDITE

1 COMPOSITION DU SYSTEME ET MODELES

Le module KC-32EU est un système de mémorisation d'images utilisé pour les portiers vidéo AIPHONE aussi bien couleur que noir & blanc. Il faut autant de module mémoire KC-32EU que de platines vidéo.

Exemples d'installation



PS1 : 18V CC ou 24V CC (suivant modèle)
PS18ME (0.9A), PS18M (2A)
PS24ME (0.9A), PS24E (2A)
PS2 PS3 : se référer au manuel d'utilisation et d'installation livré dans chaque moniteur principal

Le module mémoire est compatible avec les systèmes vidéo AIPHONE suivants :

Vidéo couleur

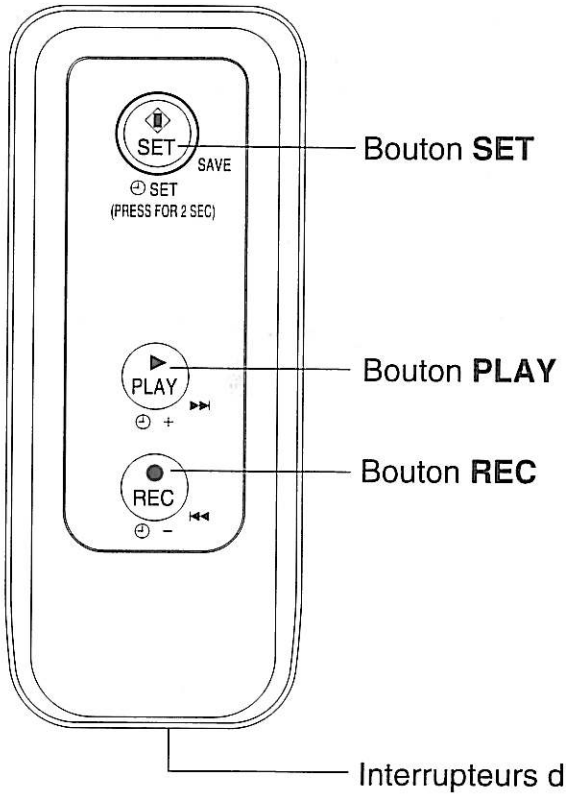
- Série KC : **KC-1MRD:** 1 platine de rue vidéo, 1 moniteur
  KC-1GRD: 1 platine de rue vidéo, 3 moniteurs
- Série KB : **KB-3MRD:** 3 platines de rue vidéo, 5 moniteurs
- Série KA : **KA-1MD:** 1 platine de rue vidéo, 1 moniteur

Vidéo noir & blanc

- Série MK : **MK-1MD/A:** 1 platine de rue vidéo, 1 ou 2 moniteurs*
- Série MY : **MY-1CD:** 1 platine de rue vidéo, 1 moniteur
  MY-2CD: 2 platines de rue vidéo, 3 moniteurs
- Alimentation pour KC-32EU : 18V ou 24VCC suivant les systèmes
- **Attention:**
  lors de l'utilisation du module mémoire avec 2 moniteurs MK-1MD/A, si le moniteur n°1 est en visualisation des images en mémoire et si :
  - le moniteur n°2 appuie sur la touche MONITOR pour se mettre en mode surveillance, alors l'image de la mémoire apparaitra sur le moniteur et non celle du portier.
  - durant cette manipulation l'on reçoit un appel portier seul le moniteur n°1 sera prévu de cet appel.

2 NOMS ET FONCTIONS

KC-32EU



⚠ **Lorsque le module KC-32EU présente des dysfonctionnement basculer l'interrupteur d'alimentation sur OFF, puis le remettre sur ON.**

CARACTERISTIQUES

- Compatibles avec les systèmes vidéo AIPHONE, couleur ou noir & blanc
- Installation nouvelle ou existante
- Sauvegarde de 60 images max.
- 8 images en mémoire permanente
- 4 images prises successivement en mode 1 de programmation
- 1 module mémoire KC-32EU par platine de rue vidéo
- alimentation 18VCC ou 24VCC (suivant application)
- 2 fils non polarisés
- La programmation de l'heure et de la date sont sauvegardée approximativement 30 mm après une coupure secteur.

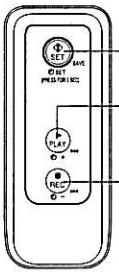
FONCTIONS

- Sauvegarde vidéo
  - sauvegarde automatique
  - sauvegarde manuelle (à chaque réponse à l'appel portier)
- mise en fonction du mode ABSENCE
- Visualisation des images sauvegardées
- Programmation : emplacement de la date et de l'heure (sur l'écran), de l'heure et de la date et du mode d'utilisation (4 possibilités)

3 UTILISATIONS

Programmation principale du système

Comment procéder



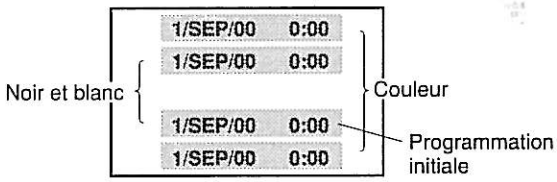
SET: bouton pour rentrer en programmation

PLAY: bouton pour bouger vers le haut et faire défiler les images

REC: bouton pour bouger vers le bas et revenir à l'image précédente.

- La programmation doit être effectuée dans l'ordre suivant : Emplacement sur l'écran de la date de l'heure, programmation de la date et de l'heure → mode de sauvegarde d'image
- Il n'est pas possible de modifier un seul des paramètres (date ou autre), pour corriger une mauvaise programmation il faut refaire le processus dans sa totalité.
- En programmation, après avoir appuyer sur le bouton SET, il n'est pas possible de revenir sur les fonctions prédédentes.

1. EMPLACEMENT (sur l'écran) DE LA DATE ET DE L'HEURE



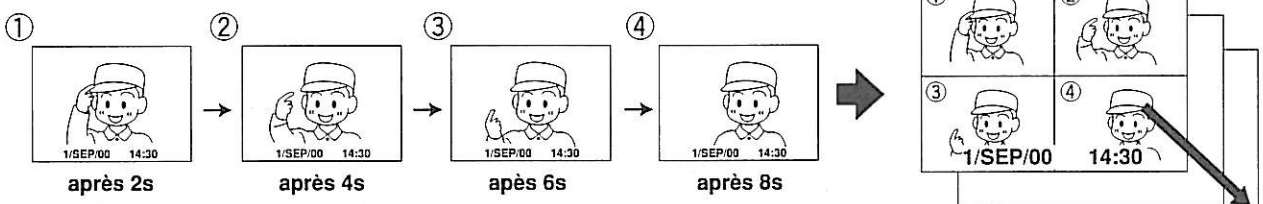
Sélection sur l écran de la date et de l'heure
Pour les modèles noir & blanc choisir l'un des 2 emplacements du milieu

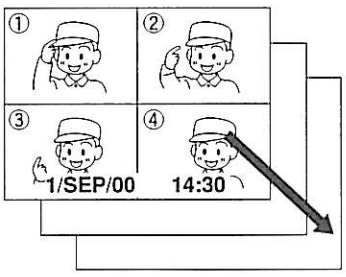
2. Date et heure

indication sur 24 h
13 :00

3. Mode de sauvegarde

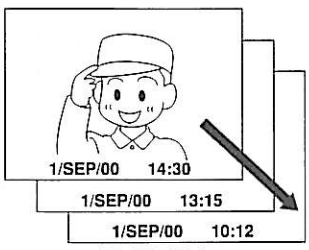
16 images (en quadravision)
16 images (plein écran)
32 images
60 images





16 images

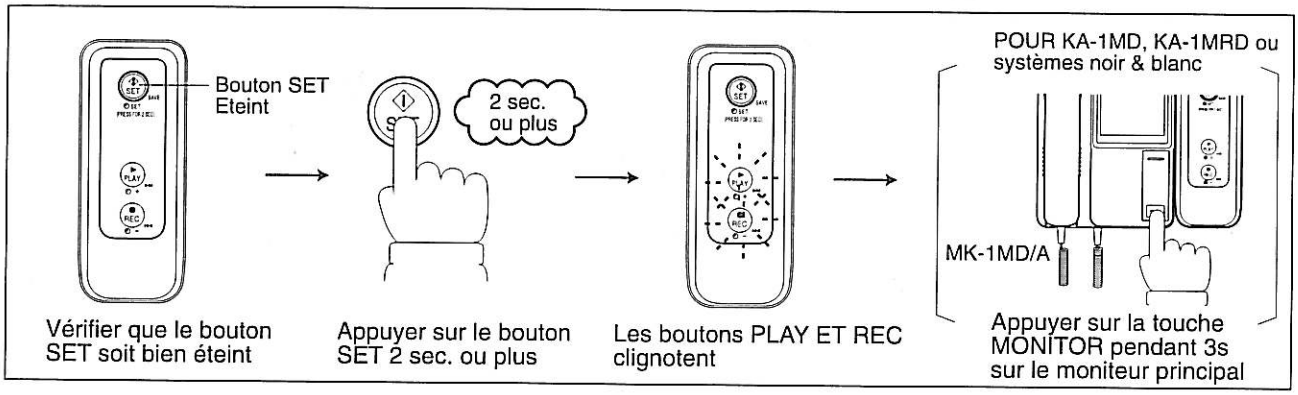
Nombre d'images sauvegardées en mode automatique	Nombre d'images sauvegardées en mode manuel	Nombre total d'images sauvegardées
4 images par sauvegarde	1 image par sauvegarde	16 images
1 image	1 image par sauvegarde	16 images
1 image	1 image par sauvegarde	32 images
1 image	1 image par sauvegarde	60 images



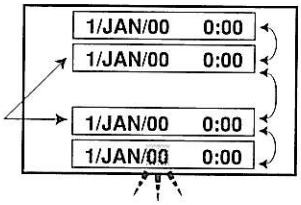
16, 32, 60 images

Note: Le module KC-32EU est initialement programmé en mode 16 images (quadravision)

1. **Note:** Lorsque le bouton SET (SET) est allumé ou clignote, il n'est pas possible de rentrer en mode programmation. Lorsque le bouton SET (SET) est allumé, appuyer sur le bouton SET (SET) pour l'éteindre. Lorsque le bouton SET (SET) clignote appuyer sur PLAY (PLAY) pour visualiser et appuyer sur la touche MONITOR pour arrêter la visualisation.



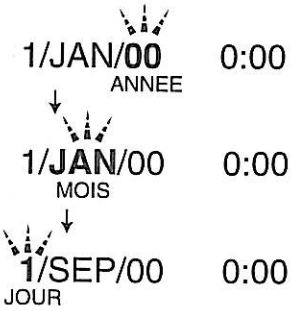
2. Emplacement de la date et de l'heure (Exemple : 1/SEP/00 8 :00)



Sélectionner l'un de ces 2 emplacements en mode noir & blanc

Appuyer sur la touche PLAY (PLAY) pour monter et la touche REC (REC) pour descendre
Appuyer sur la touche SET (SET) lorsque vous avez décidé de l'emplacement

3. Date



Le système est initialement programmé pour l'année 2000.
Appuyer sur le bouton SET (SET) pour passer à la programmation du mois

Pour programmer le mois de septembre appuyer sur la touche PLAY (PLAY) jusqu'à l'obtention des lettres SEP.
Appuyer sur la touche SET (SET) pour mémoriser

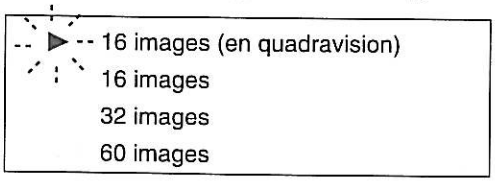
Pour obtenir le 1ER jour du mois appuyer 1 fois sur le bouton PLAY (PLAY). Appuyer sur le bouton SET (SET) pour enregistrer.

4. HEURE

Pour programmer 8 :00 Appuyer sur la touche PLAY (PLAY) jusqu à l'obtention du chiffre 8 et appuyer sur la touche SET (SET) pour enregistrer

Pour programmer 00, appuyer sur le bouton SET (SET) pour enregistrer

5. Mode de sauvegarde d'images

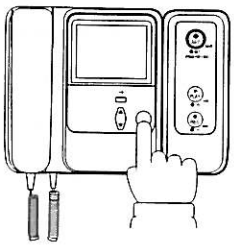


Sélection du mode d'images

Note:
Si l'on désire reprogrammer un mode différent de sauvegarde de celui programmé initialement toutes les images sauvegardées sous l'autre mode seront effacées.

6. Pour sortir du mode programmation

Appuyer sur la touche MONITOR



Du moniteur MONITOR principal pour sortir du mode programme.

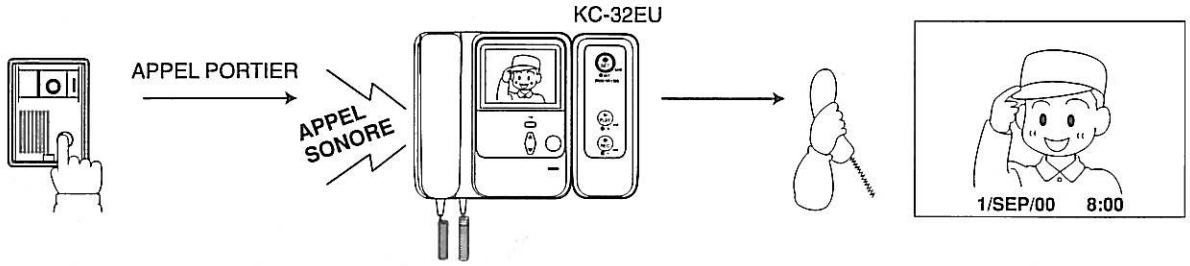
Notes :
- Quand les 2 touches PLAY et REC sont allumés, ceci signifie que l'heure et la date ont été effacées. Reprogrammer.
- Lors d'une coupure secteur, une batterie permet la sauvegarde de la date et de l'heure pendant environ 30 mm
- Au départ de la programmation, la dernière image sauvegardée est la première à l'écran.
- Si le fond de l'écran est bleu ceci signifie qu'il n'y a pas d'images en mémoire.

SAUVEGARDE DE L'IMAGE

Sauvegarde automatique de l'image

Lors de l'appel du portier le module KC-32EU sauvegarde automatiquement les images comme suit :

- Programmation 16 images (en quadravision) : après l'appel, la vidéo est sauvegardée en 4 images successives prises à intervalle régulier de 2s (2,4,6 et 8s)
- Programmation 16, 32 et 60 images : l'image est sauvegardée 3s après l'appel portier.



UTILISATIONS

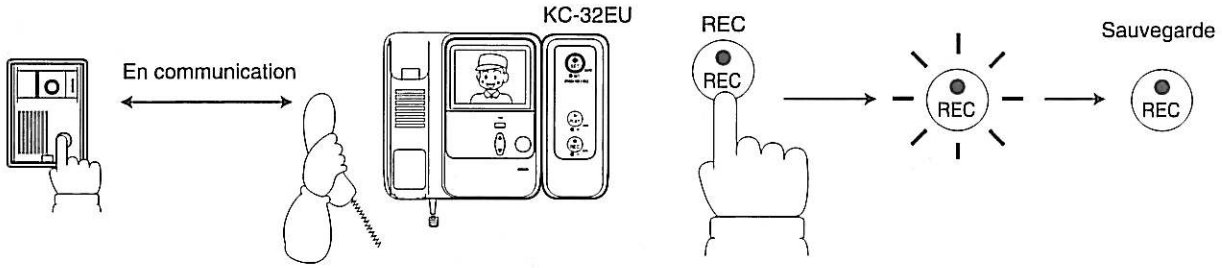
1. décrocher le combiné après réception de l'appel portier
2. environ 3s après l'appel l'image est automatiquement sauvegardée
3. décrocher le combiné et répondre au portier
4. lorsque la communication est terminée, raccrocher le combiné.

Notes :

1. Ces caractéristiques ne sont pas valables en mode absence.
2. La sauvegarde automatique de la vidéo est à nouveau effective environ 15s après l'extinction du moniteur
3. lorsque l'on est en mode surveillance sur le moniteur principal (par la touche MONITOR) la sauvegarde automatique de l'image n'est pas effective après l'appel portier
4. Il faut environ 4s de mise en standby du moniteur et du module KC-32EU pour recevoir l'appel portier et sauvegardé l'image

Sauvegarde manuelle de l'image

Lors d'une communication avec le portier, l'image peut aussi être sauvegardée.



UTILISATIONS

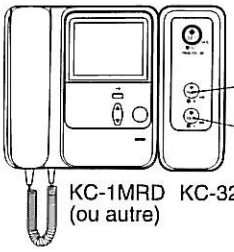
1. décrocher le combiné après réception de l'appel portier
2. durant la communication avec le portier, appuyer sur la touche REC (REC).
3. Le bouton REC s'allume rouge et s'éteint dès que l'image a été enregistrée
4. lorsque la communication est terminée, raccrocher le combiné.

Notes :

1. Lorsque le bouton REC est rouge la sauvegarde manuelle de l'image n'est pas possible.
2. la sauvegarde manuelle de l'image est opérationnelle en mode absence
3. la 1ère image sauvegardée en mode manuel sera prise en priorité et l'image prise auparavant en mode automatique sera alors effacée si l'opération s'effectue avant que le moniteur s'éteigne.

VISUALISATION DES 16 IMAGES EN MEMOIRE (en quadravision)

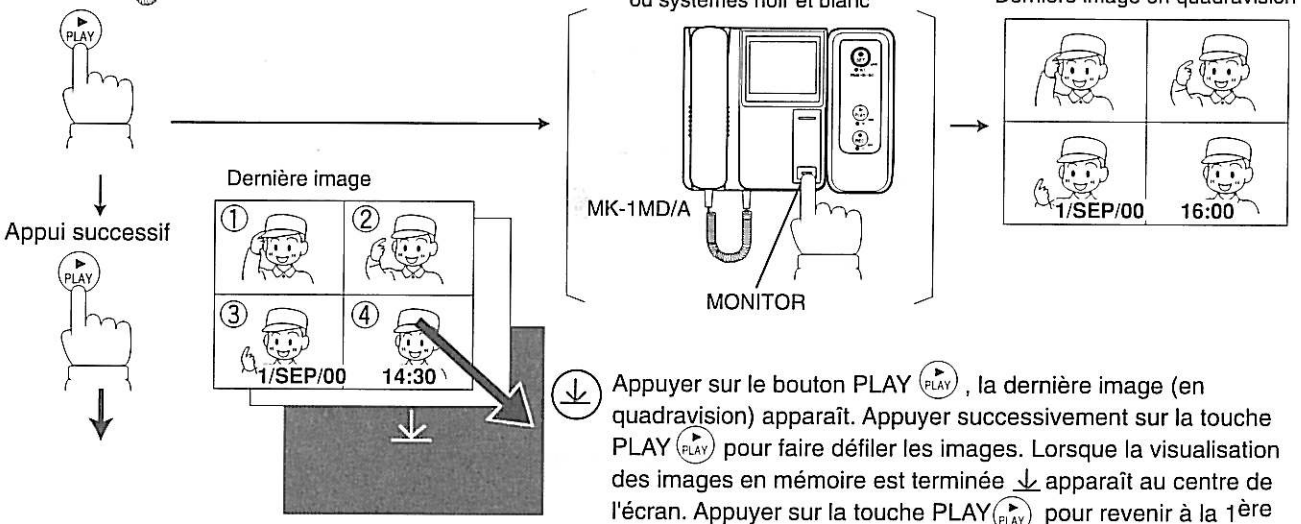
Visualisation des images sauvegardées dans le module KC-32EU (variable selon le mode de sauvegarde)



KC-1MRD KC-32EU
(ou autre)

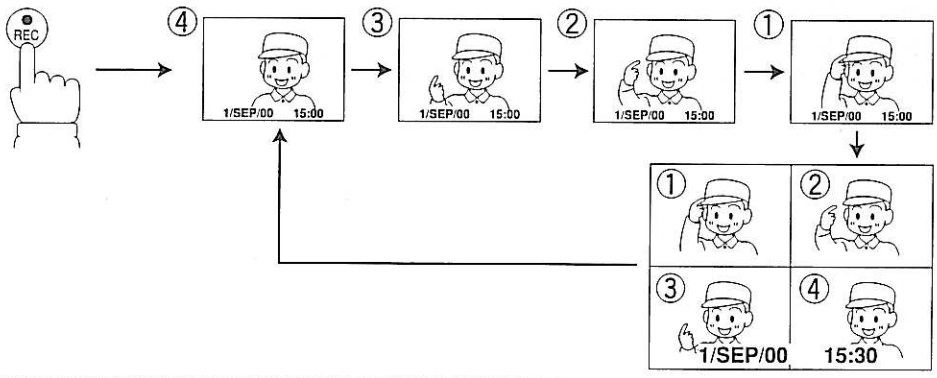
PLAY– pour visualiser et faire défiler les images

REC – durant la visualisation l'écran se compose de 4 images. Par l'appui sur la touche REC l'ont fait défiler plein écran les 4 images de la quadravision 1 à 1.



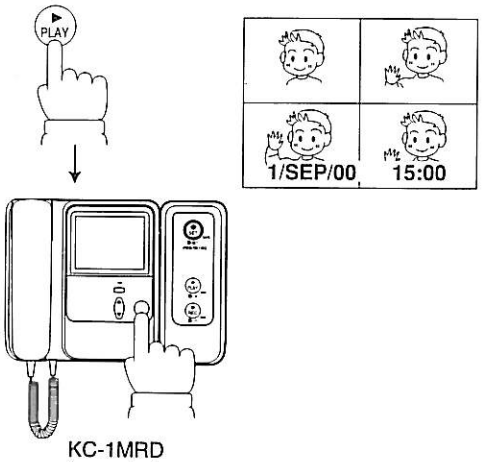
Appuyer sur le bouton PLAY, la dernière image (en quadravision) apparaît. Appuyer successivement sur la touche PLAY pour faire défiler les images. Lorsque la visualisation des images en mémoire est terminée ↓ apparaît au centre de l'écran. Appuyer sur la touche PLAY pour revenir à la 1ère image.

Plein écran des images mises en mémoire



Appuyer sur le bouton REC
La dernière image de la quadravision apparaît plein écran.
Appuyer successivement sur la touche REC pour faire apparaître plein écran les images 3,2 et 1.

Pour revenir en mode quadravision



KC-1MRD
(ou autre)

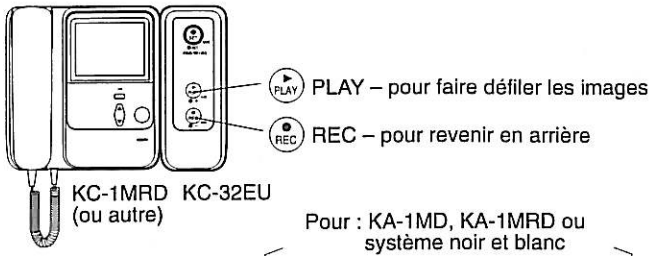
Appuyer sur le bouton PLAY les quatre images suivantes apparaissent à l'écran.
Pour arrêter la visualisation appuyer sur la touche MONITOR du poste maître.

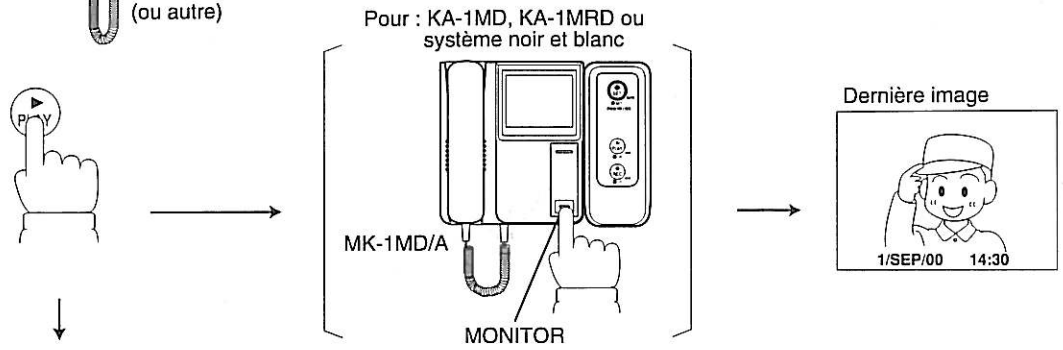
Notes:

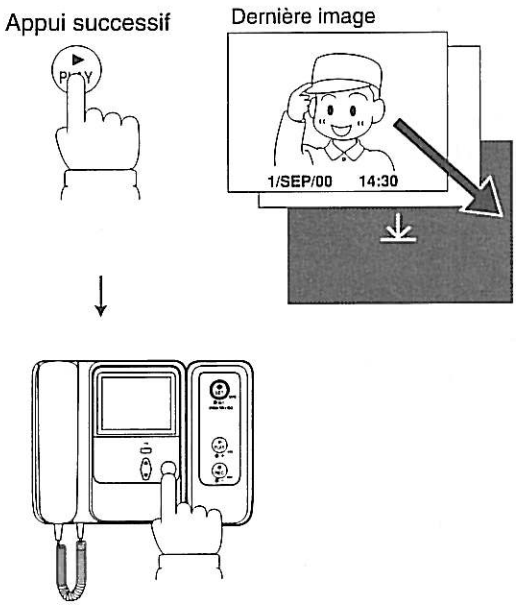
- Lorsque le moniteur s'éteint durant la visualisation des images sauvegardées en mémoire appuyer sur la touche MONITOR du moniteur principal pendant 3s (ce qui implique l'allumage du bouton PLAY)
- Pour procéder à une nouvelle visualisatin en mémoire après que le bouton PLAY se soit éteint attendre environ 4s après l'extinction du moniteur
- Durant la visualisation des images en mémoire ne toucher à aucun bouton
- Une image peut-être mise en mémoire permanente (voir page 9)

3 UTILISATIONS (suite)

VISUALISATION DES 16, 32 ou 60 IMAGES MISES EN MEMOIRE







Appuyer sur le bouton PLAY(PLAY)

(↓) apès visualisation de la dernière image mise en mémoire ↓ apparaît au centre du moniteur.
Pour visualiser à nouveau ,appuyer sur la touche PLAY(PLAY) et la dernière image mise en mémoire apparaît à l'écran.
Durant la visualisation appuyer sur le bouton REC (REC) pour revenir à l'image précédente.
Pour arrêter la visualisation, appuyer sur la touche monitor du moniteur principal

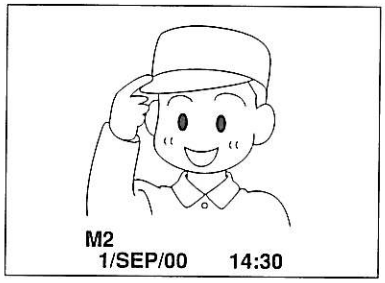
Pour arrêter la visualisation appuyer sur la touche MONITOR(MONITOR) du poste maître.

Notes:

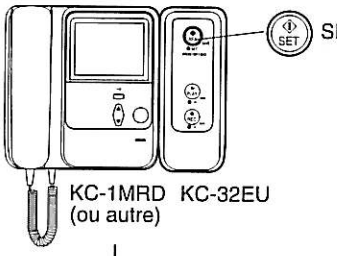
- Lorsque le moniteur s'éteint durant la visualisation des images sauvegardées en mémoire appuyer sur la touche MONITOR(MONITOR) du moniteur principal pendant 3s (ce qui implique l'allumage du bouton PLAY(PLAY))
- Pour procéder à une nouvelle visualisatin en mémoire après que le bouton PLAY(PLAY) se soit éteint attendre environ 4s après l'extinction du moniteur
- Durant la visualisation des images en mémoire ne toucher à aucun bouton
- Une image peut-être mise en mémoire permanente (voir page 9)

MISE EN MEMOIRE PERMANENTE (max. 8 images)

Les images sauvegardées peuvent être mise en mémoire permanente pour éviter quelles soient effacées.
A l'éran la mention "M" apparaît sur les images mises en mémoire permanente.



Pour mettre en mémoire permanente :



Lors de la visualisation des images mises en mémoire, lorsque apparaît à l'écran l'image que vous désirez mettre en mémoire permanente appuyer sur la touche SET (SET).

Pour l'annuler:
Appuyer à nouveau sur la touche SET (SET).
L'image ne sera plus en mémoire permanente.

Note:

- Lorsque l'on essaye de mettre en mémoire permanente une 9ère image la mention FULL apparaît au centre de l'écran ce qui signifie que la mémoire permanente est pleine. Supprimer l'une des huit images en mémoire permanente de façon à pouvoir en rentrer une nouvelle.

EFFACEMENT D'UNE IMAGE

Lorsque apparaît à l'écran une image que l'on désire effacer appuyer simultanément sur la touche SET (SET) puis sur la touche REC (REC) pendant environ 2s ;

→ Après que l'image est été effacée l'image devient noire pendant 2s.

→ L'image suivante apparaît (les images suivantes ne pourront être effacées même si l'on garde l'appui sur les boutons SET ET REC.

EFFACEMENT DE TOUTES LES IMAGES

Pour effacer toutes les images en même temps, mettre le module KC-32EU en mode programmation (touche SET)
→ Sélectionner un nouveau mode de sauvegarde

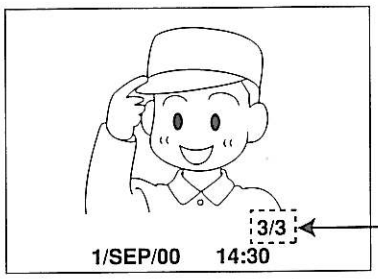
Notes:

Avant de procéder à toutes ces opérations, être sur de bien avoir compris les différents mode d'effacement.

- Lorsqu'une image a été effacée la restitution de celle-ci est alors impossible
- La procédure ci-dessus permet l'effacement de toutes les images y compris tout ce qui a été mis en mémoire .
- Il n'est pas possible d'effacer l'une des quatre images en mode quadravision, les quatre seront effacées.

MODE ABSENCE

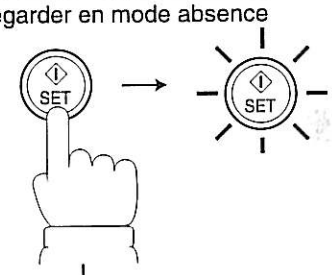
Lorsque vous sortez, vous pouvez programmer le module KC-32EU en mode absence.
A votre retour le clignotement du bouton SET (SET) vous indiquera que des images ont été mises en mémoire lors de votre absence.



Indications du nombre total d'images mises en mémoire ainsi que la chronologie de celle-ci.
(ci-dessous exemple de 3 images sauvegardées duarant une absence) :

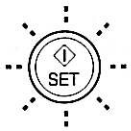
3/3
→ 3 Images mises en mémoire
→ dernière image sur les 3 à l'écran

pour sauvegarder en mode absence



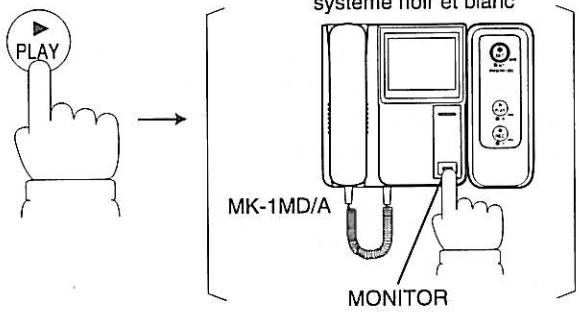
Lorsque vous sortez, appuyer sur la touche SET (SET), le voyant SET (SET) devient rouge indiquant que le module KC-32EU est en mode absence.

Durant votre absence, les appels seront automatiquement sauvegardés. Le bouton SET (SET) clignotera, indiquant ces appels.



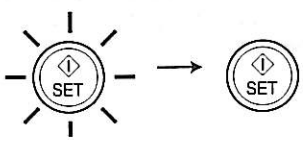
Après votre retour

Pour : KA-1MD, KA-1MRD ou système noir et blanc



Appuyer sur le bouton PLAY (PLAY) pour visualiser les images sauvegardées. Le bouton SET (SET) S'allume rouge.
Les images sauvegardées pendant votre absence sont visualisées jusqu'à la dernière image mise en mémoire.

Pour enlever le mode absence



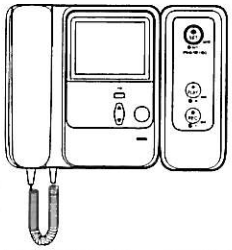
Lorsque le bouton SET (SET) est rouge appuyer sur celui-ci.
C'est alors qu'il s'éteindra signifiant que le mode absence a été annulé.

Notes:

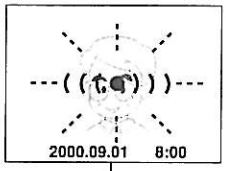
- En programmation ou en visualisation il n'est pas possible de se mettre en mode absence ou de l'annuler.
- Lorsque le bouton SET clignote le mode absence ne peut être annulé.
  → Pour l'enlever repasser en mode visualisation, et après que le bouton SET se soit allumé ré appuyer sur SET (SET) pour l'éteindre.
- Lorsque le module KC-32EU est en mode absence, la sauvegarde manuelle n'est pas possible.

RECEPTION D'UN APPEL PORTIER
(lorsque l'on est en programmation ou en visualisation).

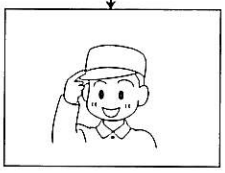
Lorsque le module mémoire est en mode programmation ou en mode visualisation, l'appel portier est annonce sur le moniteur principal.



IMAGE



MONITEUR



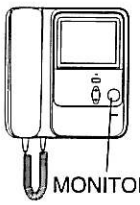
En programmation ou en visualisation, l'appel est annoncé sur le moniteur par le dessin ci-contre

L'image du portier apparaît alors à l'écran. Décrocher le combiné pour rentrer en communication avec la platine. Dès que la communication est terminée, reprendre l'opération programme ou visualisation.

Note

- Sur certains moniteurs, l'appel ne retentit pas si le combiné est décroché.

PROLONGATION DU MODE PROGAMME OU VISUALISATION

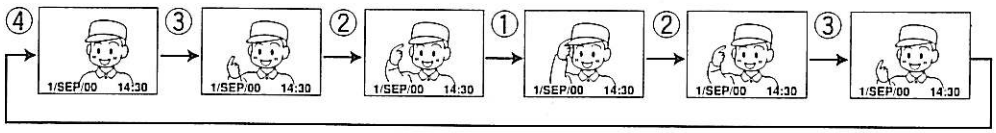


Lorsque le moniteur s'éteint en programmation ou visualisation, appuyer sur la touche MONITOR pendant 3 sec, pour relancer le processus.

SUCCESION DES IMAGES DE LA QUADRAVISION EN PLEIN ECRAN.

Lorsque que l'on visualise un écran en quadravision, il est possible de faire défiler les quatre images une à une successivement en maintenant l'appuie sur la touche REC (REC).

Maintenir l'appuie sur la touche REC (REC).



OPTION : Sortie Vidéo

Il est possible de récupérer un signal vidéo NTCS sur le module mémoire KC32EU à l'aide du connecteur optionnel ELWC (non fourni).

Notes :

- Voir manuel d'installation P3